

# LE SECRET DE LA BÉRANE



la  
mission sur  
le sentier de la  
mine

## PERPEZAC LE BLANC

Édité par l'association des Amis de Perpezac Le Blanc

Ophrys est une petite orchidée qui a besoin de ton aide. La Bérane s'est échappée. C'est un monstre légendaire qui se cache sous le sol. Lorsque un enfant se penche au-dessus d'un puits pour en voir le fond, elle l'attrape avec ses griffes et l'attire avec elle loin de la lumière. Tu dois aider Ophrys à la renvoyer dans le monde souterrain. Il faut pour cela prononcer la phrase magique au-dessus de la fontaine de Perpezac mais plusieurs mots se sont effacés du grimoire. A la fin de chaque page tu trouveras une question. La réponse se trouve dans les textes des panneaux du sentier de la mine. Complète la phrase magique avec les mots manquants.

### Formule magique

Yeux .....<sup>page 2</sup>.....s et .....<sup>page 8</sup>.....s pointues.

.....<sup>page 5</sup>..... de l'ombre et des .....<sup>page 6</sup>.....

maléfiques depuis .....<sup>page 4</sup>.....

Bérane, je te renvoie sous le .....<sup>page 3</sup>....., je

.....<sup>page 9</sup>..... (K)s tes pouvoirs et je

t'emprienne sous la .....<sup>page 7</sup>.....



Les plantes et les animaux que tu pourras observer sur le sentier sont fragiles, ne les cueille pas et ne dérange pas leur habitat. Les couleurs de ta carte correspondent au livret botanique disponible dans les offices de tourisme de la région.

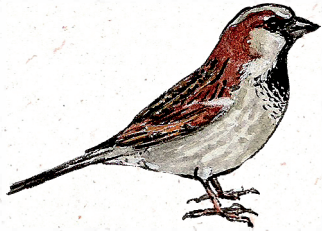


# le sentier de la mine



L'occitan (langue des troubadours) était la langue parlée avant le français dans toute la moitié sud de la France. Il était encore en usage dans les campagnes au milieu du XX<sup>ème</sup> siècle. Aujourd'hui, quelques anciens le parlent encore et on peut l'apprendre dans certaines écoles.

**jeu** Ophrys t'apprend un peu cette langue. Aide-toi des indices pour mettre le mot en occitan sous chaque animal: **la jaça** (lo zachò), **la rapieta** (lo ropièto), **lo passerau** (lo pachèraou).



Pour attraper des insectes le moineau passe d'un côté à l'autre du jardin toute la journée.

a .....



Les pies parlent beaucoup entre elles, elles jacassent.

b .....



Le lézard des murailles est rapide pour se cacher sous une pierre quand tu veux l'approcher.

c .....

## Panneau 1

Quelle est la couleur du grès ? - - - - -



# le chemin des terrous



**jeu** Observe bien le panneau et retrouve les 7 erreurs que la Bérane a cachées dans ce dessin.

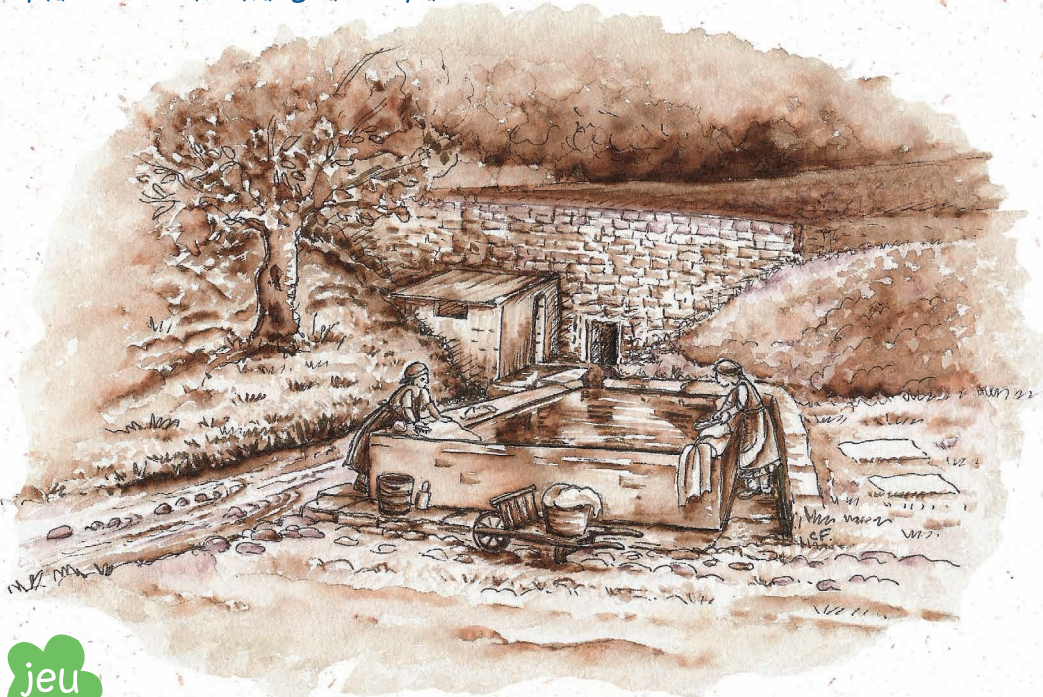


## Panneau 2

Le - - - est constitué de roche blanche.

# le miracle du Cluzel

Autrefois, les femmes allaient au lavoir pour laver le linge de toute la maison. A Perpezac-le-Blanc elles travaillaient debout, penchées vers la pierre sur laquelle elles frottaient le tissu. Elles avaient chacune leur place et ne l'échangeaient pas !



jeu

Trouve, gravés sur les pierres du lavoir, les chiffres romains qui t'indiquent combien de lavandières pouvaient utiliser le lavoir en même temps.

Note le chiffre ici: - -

## Panneau 3

Depuis quand venait-on se désaltérer à la source ?  
depuis - - - - -

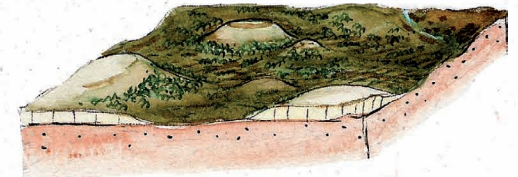
4

# le bassin de Brive

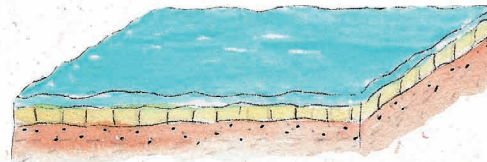
Les buttes témoin sont les restes d'un grand plateau calcaire qui était recouvert par la mer il y a des millions d'années. Le paysage que tu as sous les yeux est le résultat de l'érosion des sols.



a



c



b

jeu Remplace ces dessins dans le bon ordre sur la frise chronologique.



## Panneau 4

Les restes de l'ancien plateau calcaire s'appellent des buttes - - - - -

5

**jeu** Aide toi du panneau pour relier les fleurs de ces plantes avec les bonnes feuilles



note le nom des plantes



a. -----

b. -----

c. -----

**jeu** Les arbres de la clairière connaissent des formules magiques, ils peuvent tout deviner ... À toi de calculer. Mais attention la Bérane rôde, tu ne dois pas t'attarder... Si tu veux fais ce calcul chez toi.

choisis un chiffre entre 1 et 10 et note le ici .....  $\times 2 =$  .....  $+ 5 =$  .....  $\times 50 =$  (.....)

| ajoute  | si tu as déjà fêté ton anniversaire | si tu n'as pas encore fêté ton anniversaire |
|---------|-------------------------------------|---|
| en 2009 | +1759                               | +1758                                       |
| en 2010 | +1760                               | +1759                                       |
| en 2011 | +1761                               | +1760                                       |
| etc...  | ...                                 | ...   |

= ..... - ton année de naissance

= .... ..

les arbres ont deviné ton chiffre !! et ton âge !!



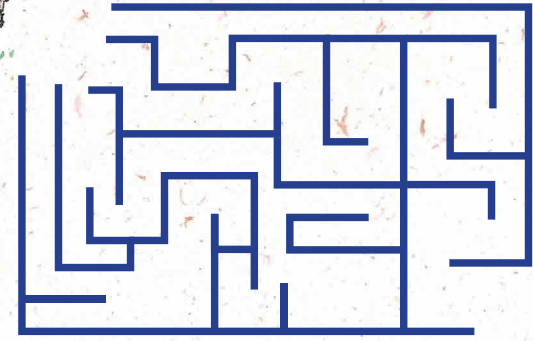
## Panneau 5

Que gardait Jeantou ? les -----



**jeu** Aide toi du panneau et entoure les deux animaux qui ont prêté leur nom à des orchidées

**jeu** Ophrys te demande de faire attention aux animaux. Aide le petit faon à retrouver sa mère



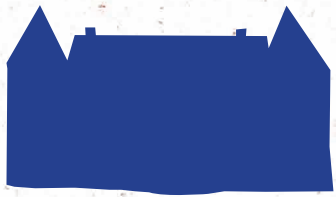
## Panneau 6

Comment appelait-on un gros canon ?  
une pièce de -----

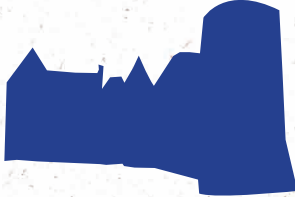
# sous les murs du château de Loms

jeu

Devant toi, dans la vallée, tu peux observer le château de Loms, sauras-tu retrouver son ombre?



a



b



c

jeu

Ophrys te fait découvrir des plantes médicinales que tu peux observer sur le sentier. Aide-toi de l'alphabet codé pour trouver leurs vertus.



la berce



la saugue



le plantain

△ > □ ▣ + ◇ > ◆ ▢

△ ▣ + > ^ < ▣ ♀ ◇ ● ^ ◇ ▢

♀ > ♀ ● ◇ ▲ > + ● ^ ◇

alphabet codé

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
| ● | X | ♀ | △ | ▣ | < | □ | ^ | > | ○ | ▽ | ▽ | ▢ |
| N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| ^ | ■ | # | ⊗ | ▲ | + | ◇ | = | ◆ | ∞ | △ | ♪ | ♥ |

Panneau 7

A peine François prêta-t-il l'-----

# les combats perdus de Florent de Bar

jeu

Les sous-bois que les combattants ont traversés sont composés de nombreux arbres, retrouve leur nom dans la grille.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| P | E | U | P | L | I | E | R | R | A | N |
| Z | C | H | E | N | E | Y | E | T | I | O |
| O | P | Q | S | D | F | I | G | H | J | I |
| P | K | L | M | B | S | X | C | V | B | S |
| I | N | A | Z | I | E | R | T | Y | U | E |
| N | I | O | R | M | E | O | P | Q | S | T |
| Q | D | E | F | G | H | J | K | L | M | I |
| X | C | B | V | N | D | Z | K | T | H | E |
| C | H | A | T | A | I | G | N | I | E | R |

chêne - cerisier - orme  
- noisetier - peuplier - pin - châtaignier

jeu

Relie les feuilles des arbres que tu as pu observer avec leurs fruits.



le chêne



le pin



le châtaignier



a



b



c



Panneau 8

Qu'arrive-t-il au château du Cluseau ?  
il est -----



Attention, voilà la Bérane, reviens vite à la fontaine de la place et prononce ta phrase magique.

Tu peux aussi envoyer ta phrase à la Bérane à [berane@sentierdelamine.com](mailto:berane@sentierdelamine.com) ou Bérane, mairie, 19310 Perpezac Le Blanc. Elle t'écrira pour te dire si tu as réussi ta mission. N'oublie pas de lui donner ton nom, ton prénom et ton adresse postale.



## solutions des jeux

page 2: a = lo passerau, b = la jaca, c = la rapleta. page 3: l'horloge sur l'église, une ouverture du clocher, le château du Bois Noir, une tour sur la butte d'Yssandon, une chapelle au cimetière, une fenêtre ronde sur une maison, une fenêtre sur la façade du garage. page 4: 14. page 5: b-a-c. page 6: a = cirée, b = arm, c = robinier. page 7: la mouche, l'araignée. page 8: c; digestive, désinfectante, cicatrisant. page 9: a = le châtaignier, b = le chêne, c = le pin.

