

Voici un document pour vous aider à lire et comprendre les indications de la carte que vous utiliserez pour pratiquer les activités d'orientation autour du lac du Causse.

Bon travail!

# FÉDÉRATION FRANÇAISE DE COURSE



## Lac du Causse Corrèze

Echelle : 1/3000 - 1 cm = 30m

Equidistance: 5 m



### LEGENDE

- Route
- Parking, Cour, etc.
- Voie carrossable
- Chemin
- Sentier
- Sentier peu visible
- Construction
- Zone d'habitat, Jardin
- Clôture
- Clôture infranchissable
- Lac
- Cours d'eau, Ruisseau
- Rigole
- Zone marécageuse
- Point d'eau, douche
- Courbes de niveau
- Courbe de niveau maîtresse
- Abrupt de terre, Talus
- Falaise
- Barrier infranchissable (danger)
- Rocher isolé, Groupe de rochers
- Champ de pierre
- Forêt facilement pénétrable
- Forêt assez dense, course ralentie
- Forêt dense, course difficile
- Végétation impénétrable
- Végétation au sol, course ralentie
- Sol très encombré, course difficile
- Terrain découvert
- Terrain découvert en fêche
- Boisement discontinu, arbustes
- Semi-couvert, arbres dispersés
- Terrain sablonneux (plage)
- Arbre ou arbuste particulier
- Jeux d'enfants, stèles
- Tables de pique-nique, banc
- Borne
- Barrière



LEGENDE	
Route	
Parking, Cour, etc.	
Vole carrossable	
Chemin	
Sentier	
Sentier peu visible	
Construction	
Zone d'habitat, Jardin	
Clôture	
Clôture infranchissable	
Lac	
Cours d'eau, Ruisseau	
Rigole	
Zone marécageuse	
Point d'eau, douche	
Courbes de niveau	
Courbe de niveau maîtresse	
Abrupt de terre, Talus	
Falaise	
Barrier infranchissable (danger)	
Rocher isolé, Groupe de rochers	
Champ de pierre	
Forêt facilement pénétrable	
Forêt assez dense, course ralentie	
Forêt dense, course difficile	
Végétation impénétrable	
Végétation au sol, course ralentie	
Sol très encombré, course difficile	
Terrain découvert	
Terrain découvert en friche	
Boisement discontinu, arbustes	
Semi-ouvert, arbres dispersés	
Terrain sablonneux (plage)	
Arbre ou arbuste particulier	
Jeux d'enfants, stèles	
Tables de pique-nique, banc	
Borne	
Barrière	

Habituez-vous à repérer sur la carte les éléments importants du site et leur représentation: plan d'eau, plage, bâtiments, route, chemins, forêts...

Quelques exemples pour vous guider...

# Sentiers, chemins

- Voici sur la carte un exemple de sentier et de chemin. Retrouvez-les dans la légende.



Chemin



Sentier

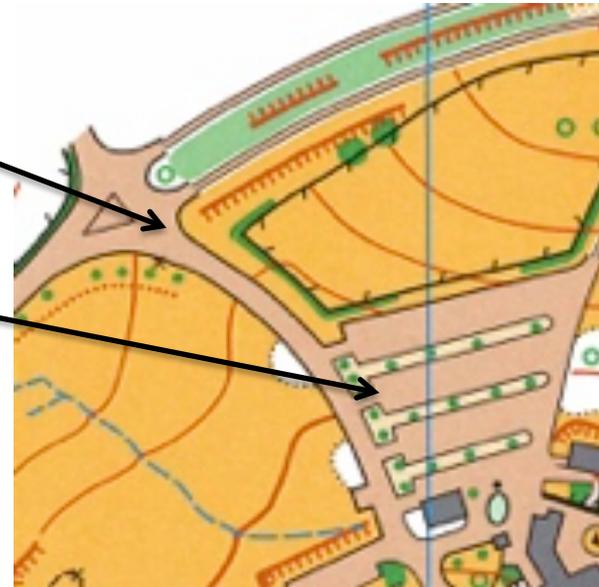
# Goudron / Routes / Parking

- Le goudron, les routes et le parking sont en **beige** avec des **traits noirs sur les côtés**.



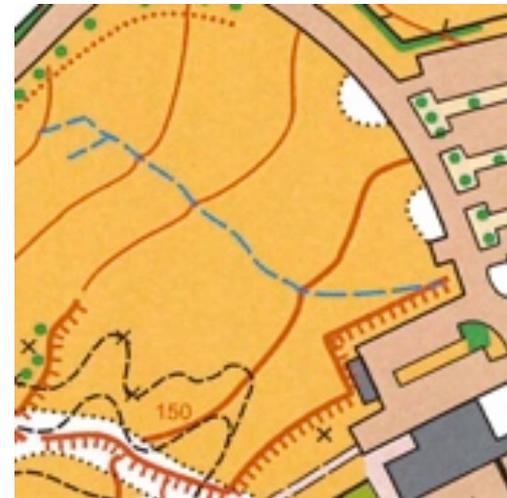
Route

Parking



# Clairière / pré / champ (zone découverte)

- Ils sont représentées en **orange**. Attention , l'herbe n'est pas symbolisée en vert !



Les zones découvertes sont nombreuses  
au Lac du Causse...

# Forêt

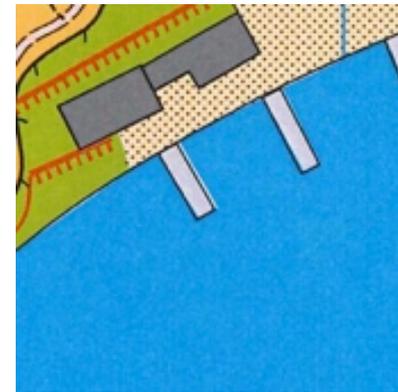
- La forêt : elle est symbolisée en **blanc** ou en **vert** lorsque les arbres sont proches les uns des autres (comme on peut le voir sur la photo !).



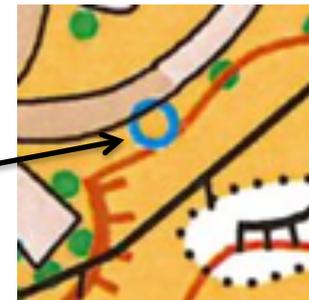
- Cherchez dans la légende ce que représentent les couleurs blanche, verte, verte-hachurée.  
« Plus c'est vert, plus c'est... »

# Étendue d'eau

- L'eau est en bleu.



Point d'eau: fontaine,  
robinet, borne incendie...



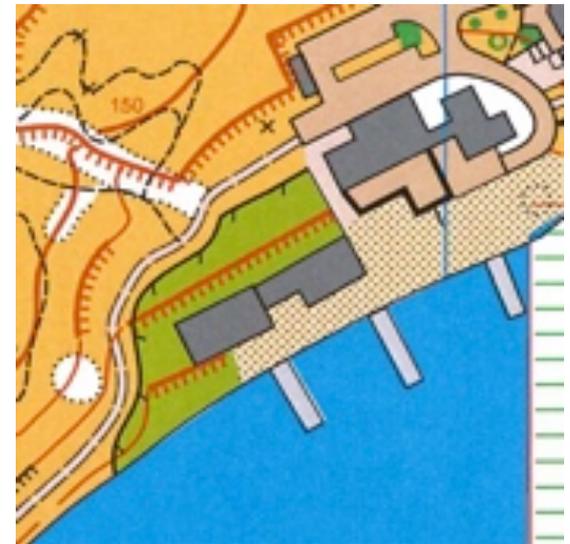
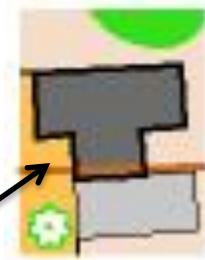
# Sable

- Le sable est **jaune** avec des **petits points noirs**.



# Bâtiment

- Les bâtiments sont représentés en **gris foncé** (ou noir) en gardant leur forme ,fermée par des traits noirs.



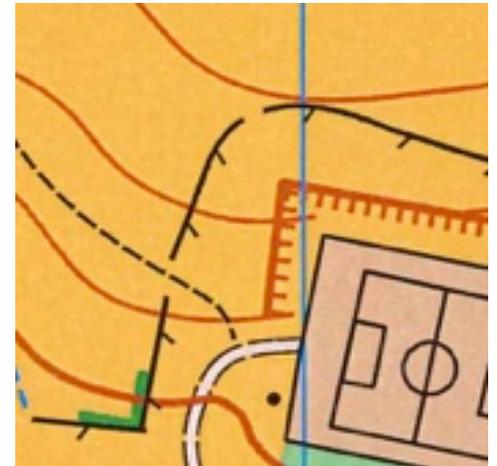
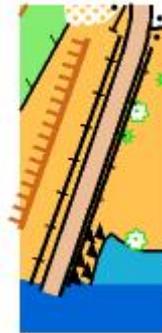
Lac du Causse

# Barrières / clôtures

- Cherchez dans la légende comment est symbolisée une clôture (ou une barrière).



Où est la clôture ?



# Aire ou emplacement de jeux

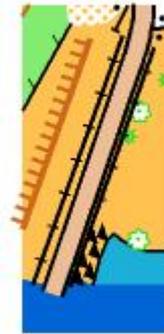
- **L'aire de jeu** est représentée par ...
  - Aidez-vous de la légende



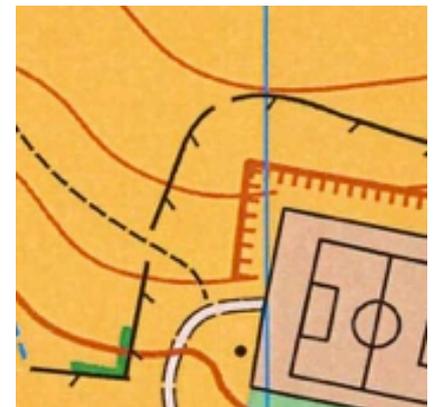
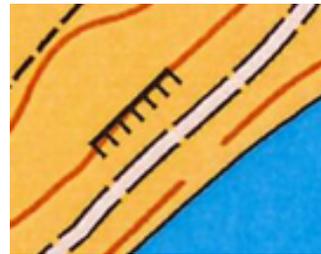
- Retrouvez des aires de jeux sur ci-dessus

# Talus

- Les talus ressemblent à des « peignes » de couleur marron, les talus de rochers ou les falaises sont de couleur noire



Talus ?  
Rochers ?



# Fossé / limite de végétation

- Voici un **fossé** :



- Les **points noirs** représentent une **limite de végétation**. (Dans notre exemple ce sont les limites d'un bosquet.)

